

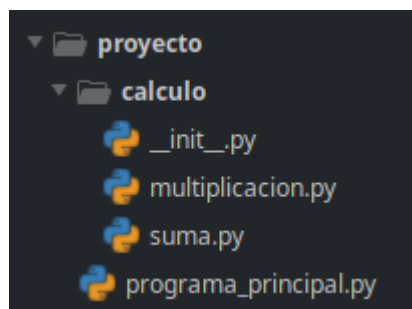
12. Paquetes y sys.path (ejercicios ampliación)

1. ¿Qué es un paquete?

- Un paquete es una carpeta que contiene módulos relacionados entre sí.
- Permite organizar y reutilizar código.
- La carpeta contiene un archivo `__init__.py` (puede estar vacío) que indica a Python que la carpeta es un paquete.

2. Módulos y paquetes

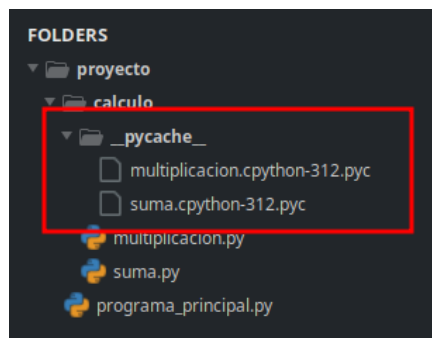
- **Módulo:** archivo `.py` con funciones, variables o clases.
- **Paquete:** carpeta con módulos y un archivo `__init__.py`.
- Ejemplo de estructura:



-
- Para importar los módulos contenidos en el paquete:

```
from calculo import suma, multiplicacion
```

Al ejecutar por primera vez el módulo principal observa que se crea una nueva carpeta llamada `__pycache__` en la que el intérprete traduce y guarda el código fuente (`.py`) a bytecode (una versión intermedia optimizada que Python puede ejecutar más rápido).



3. Qué se puede poner en `__init__.py`

El archivo `__init__.py` se ejecuta automáticamente al importar el paquete, y permite controlar cómo se comporta la importación. Podemos tener:

1. **Vacío:** marca la carpeta como paquete.
2. **Reexportar** las funciones de los módulos del paquete para poder hacer imports más simples desde el código principal.

Por ejemplo si dentro del módulo `multiplicacion.py` hay una función llamada `multiplica`, se podría escribir en `__init__.py`

```
from .multiplicacion import multiplica
```

ahora podríamos utilizar:

```
from calculo import multiplica
```

en lugar de

```
from calculo.multiplicacion import multiplica
```

3. Incluir **Código de inicialización** que se ejecuta al importar. Código que se ejecutará cuando realizemos la importación

5. ¿Dónde busca Python los módulos?

- Cuando hacemos un `import`, Python busca los módulos y paquetes en una lista de directorios definida en una variable llamada `sys.path`.
- Para ver su contenido y con ello los directorios que encontrará Python podemos ejecutar desde consola:

```
python3 -c "import sys; print(sys.path)"
```

Se mostrará el listado de directorios dentro de los cuales Python buscará los paquetes con los módulos que queramos utilizar.

- En la salida de `sys.path`, el primer elemento suele ser `"`, que hace referencia al directorio del programa principal (y los subdirectorios incluidos en él).
- Si queremos utilizar un paquete o módulo que está guardado en un directorio que inicialmente no está en ese directorio, Python no lo encontrará y generará un error.

6. ¿Cómo añadir una ruta temporal a un paquete?

- Podemos agregar una carpeta propia, por ejemplo donde tengamos nuestros módulos personalizados:

```
import sys
sys.path.append('/home/usuario/mis_paquetes')
```

- Al cerrar el programa `sys.path` volverá a su valor original.

7. ¿Cómo añadir una ruta permanente a un paquete?

- Desde consola se modifica la **variable de entorno PYTHONPATH**:, por ejemplo para añadir la carpeta `mis_paquetes` incluida en mi directorio personal:

```
export PYTHONPATH="/home/usuario/mis_paquetes:$PYTHONPATH"
```

8. Ejercicio

Paso 1. Crear un módulo sin paquete

1. Crea una carpeta llamada `proyecto1` y dentro un archivo `principal.py`
2. En la misma carpeta crea un archivo llamado `operaciones.py` con el siguiente contenido:
 - a) Una función llamada `cuadrado` que reciba un parámetro y devuelva su cuadrado.

- b) Una función llamada **cubo** que reciba un número y devuelva su cubo.
- 3. En el archivo **principal.py** importa las funciones anteriores y muestra por pantalla los resultados de calcular el cuadrado y el cubo de dos números.
- 4. Ejecuta el programa y comprueba que funciona correctamente.

Paso 2. Crear un módulo sin paquete

- 1. Crea una nueva carpeta llamada **mis_funciones** fuera de proyecto1.
- 2. Mueve dentro de ella el archivo **operaciones.py**.
- 3. Ejecuta de nuevo el archivo **principal.py**.
- 4. Observa el error que aparece.
- 5. Explica por qué sucede (pista: Python no encuentra el módulo en los directorios de búsqueda).

Paso 3. Añadir una ruta temporal

- 1. Edita el archivo **principal.py** para añadir las siguientes líneas al inicio:

```
import sys
sys.path.append('/ruta/donde/guardaste/mis_funciones')
```

- 2. (Sustituye la ruta por la que corresponda en tu equipo).
- 3. Ejecuta de nuevo el programa y comprueba que ahora sí funciona.
- 4. Muestra por pantalla el contenido de **sys.path** para ver la nueva ruta añadida.

Paso 4. Convertir la carpeta en paquete

- 1. Dentro de la carpeta **mis_funciones**, crea un archivo vacío llamado **__init__.py**.
- 2. Crea otro archivo nuevo llamado **extra.py** con una función **doble(x)** que devuelva el doble del número recibido.
- 3. En **__init__.py**, añade las siguientes líneas:

```
from .operaciones import cuadrado, cubo
from .extra import doble
```

- 4. Crea un nuevo proyecto (por ejemplo **proyecto2**) con un archivo **principal.py**.
 - 5. Intenta importar el paquete completo con:
- ```
from mis_funciones import cuadrado, doble
```
- 6. Comprueba si funciona (recuerda que puede ser necesario volver a añadir la ruta con **sys.path.append()**).

### **Paso 5. Añadir la ruta de forma permanente**

- 1. Abre una terminal y escribe:

```
export PYTHONPATH="/ruta/donde/guardaste:$PYTHONPATH"
```

- 2. Abre el intérprete de Python y muestra el contenido de **sys.path** para comprobar que aparece tu carpeta.
- 3. Ejecuta el programa del paso anterior sin añadir **sys.path.append()** en el código.
- 4. Comprueba que ahora también funciona.

### **Paso 6. Ejecutar código al importar**

1. Abre el archivo init.py y añade al final la siguiente línea:

```
print("Paquete mis_funciones cargado correctamente")
```

2. Ejecuta el programa y observa lo que ocurre al importar el paquete.